

PERTANDINGAN KAWAD KECEKAPAN OPERASI KEBOMBAAN
JABATAN BOMBA DAN PENYELAMAT MALAYSIA

1. ACARA

Acara ini dinamakan Pertandingan Kawad Kaki, Jabatan Bomba Dan Penyelamat Malaysia.

2. OBJEKTIF

- 2.1 Meningkatkan lagi tahap kecekapan Pegawai Bomba di dalam kawad kaki serta menguji kefahaman dan kemahiran semasa berkawad.
- 2.2 Meningkatkan lagi tahap disiplin Pegawai Bomba sebagai sebuah organisasi beruniform
- 2.3 Memupuk semangat kerjasama berpasukan di dalam melaksanakan pergerakan kawad.

3. PENYERTAAN

- 3.1 Penyertaan terbuka kepada Pegawai Bomba lelaki dan perempuan yang bertugas dalam pasukan operasi di balai-balai seluruh Malaysia.
- 3.2 Pasukan kawad kaki di balai-balai yang ditetapkan oleh Bahagian Latihan, Ibu Pejabat, Jabatan Bomba Dan Penyelamat Malaysia sahaja yang boleh mewakili Jabatan Bomba Dan Penyelamat Malaysia sesebuah negeri dan setiap pasukan terdiri dari **13 orang Pegawai Bomba** iaitu :-
 - 3.2.1 1 orang Ketua Platun (Ketua Balai).
 - 3.2.2 1 orang Gred KB 22 (Penanda Kanan Barisan).
 - 3.2.3 11 orang Gred KB 22 (KUP) dan KB 19.

4. PAKAIAN DAN AKSESORI

- 4.1 Ketua Platun dan anggota yang bertanding hendaklah memakai pakaian seragam lengkap yang dibekalkan oleh jabatan iaitu pakaian ***“Tuck In” (No. 3)*** kecuali anggota wanita sahaja memakai pakaian ***“Bush Jacket” (No. 2)*** sekiranya ada anggota wanita. Ketua Platun yang tiada pakaian ***“Tuck In” (No. 3)*** dibenarkan menggunakan pakaian ***“Bush Jacket” (No. 2)*** beserta ***“Pick Cap”***.
 - 4.1.1 Uniform biru
 - 4.1.2 Tanda pangkat
 - 4.1.3 Beret
 - 4.1.4 Logo beret
 - 4.1.5 Tali pinggang biru

- 4.1.6 Tanda nama
- 4.1.7 Collar dot
- 4.1.8 Shoulder title
- 4.1.9 Lanyard
- 4.1.10 Tanda perkhidmatan (*Service bar*)
- 4.1.11 Lencana sedia menyelamatkan
- 4.1.12 Butang baju
- 4.1.13 Kasut potong
- 4.1.14 Stoking hitam

Peringatan : Lain-lain pemakaian aksesori tambahan yang tidak dinyatakan seperti di atas adalah tidak dibenarkan. Sekiranya masih ada anggota yang memakai aksesori selain senarai seperti di atas, akan dikenakan penalti.

5. PERATURAN PERTANDINGAN

5.1 Peraturan di dalam pertandingan telah ditetapkan seperti berikut :-

- 5.1.1 Masa persembahan sepenuhnya bagi setiap platun adalah **20 minit**.
- 5.1.2 Keluasan padang kawad yang diperlukan dalam pertandingan ini adalah **120 kaki (panjang) X 100 kaki (lebar)**.
- 5.1.3 Setiap pasukan hendaklah dianggotai seramai **13 orang** anggota termasuk Ketua Platun. Penanda Kanan Barisan adalah Pegawai Bomba Kanan II (KB 22). Sekiranya jumlah anggota platun tidak mencukupi sebelum pertandingan, penyertaan pasukan tersebut **terbatal**.
- 5.1.4 Sekiranya membuat penggantian anggota di dalam platun, anggota yang hendak digantikan hendaklah anggota dari balai yang sama. Sekiranya didapati penggantian tersebut dari balai yang lain, pertandingan akan **dibatalkan**.
- 5.1.5 Pakaian untuk pertandingan kawad kaki hendaklah memakai pakaian **uniform biru (No. 3) LENGKAP**. Kelonggaran diberikan kepada Ketua Platun sama ada memakai pakaian uniform No. 3 atau pun No. 2.
- 5.1.6 Pemeriksaan pakaian dan kekemasan diri sebelum masuk ke padang kawad akan diambil markah oleh Pengadil.
- 5.1.7 Mana-mana anggota sama ada Ketua Platun atau anggota di dalam baris yang tertanggal atau terjatuh aksesori semasa berkawad, markah akan dipotong bagi setiap aksesori.
- 5.1.8 Pergerakan berkawad hendaklah bergantung kepada format pertandingan menggunakan **cabutan 3 kad daripada 7 kad** yang disediakan oleh pihak pengadil.
- 5.1.9 Isyarat tamat masa persembahan akan diberikan oleh penjaga masa dengan membunyikan wisel. Tiupan Wisel sebanyak 1 kali akan dibunyikan pada **15 minit yang pertama** dan tiupan wisel sebanyak 2 kali akan

dibunyikan pada **20 minit yang ke dua** menandakan masa pertandingan telah tamat.

- 5.1.10 Sekiranya tiupan wisel yang ke 2 dibunyikan, Ketua Platun hendaklah memberhentikan platun tersebut. Pemarkahan tidak akan dikira sekiranya perintah diatas kad undian tersebut tidak dapat diselesaikan dalam masa yang telah ditetapkan.
- 5.1.11 Kesempurnaan dalam melaksanakan kata perintah dan perlakuan kawad sebagaimana asas dalam pergerakan kawad akan mempengaruhi pemarkahan pasukan sama ada individu ataupun berpasukan.
- 5.1.12 Mana-mana peserta yang mengalami kecederaaan atau masalah yang menyebabkan peserta itu tidak dapat meneruskan pertandingan, **10 markah** akan ditolak bagi setiap anggota yang kurang.
- 5.1.13 Penggantian anggota pasukan hanya boleh dilakukan sebelum pertandingan kawad dijalankan. Tidak ada sebarang penggantian anggota semasa pertandingan kawad sedang berjalan.
- 5.1.14 Apabila diumumkan masuk ke medan, Ketua Platun hendaklah membawa platun ke tengah-tengah padang kawad di hadapan Ketua Pengadil.
- 5.1.15 Pertandingan kawad kaki akan bermula ditengah-tengah padang kawad dan berakhir ditengah-tengah padang kawad iaitu ditempat permulaan atau dihadapan tempat Ketua Pengadil/ Pengadil berada bagi setiap undian.
- 5.1.16 Ketua Platun **wajib** membuat "**Paras Barisan**" terlebih dahulu selepas mengambil kad undian disertakan "**Khutbah Kawad**". Sekiranya Ketua Platun tidak membuat salah satu atau kedua-duanya sekali, markah tidak akan diberi berpanduan skima pemarkahan tersebut.
- 5.1.17 Ketua Platun hendaklah berpandu kepada kad undian semasa berkawad mengikut turutan yang telah ditetapkan. Sekiranya Ketua Platun tidak mengikuti turutan tersebut, tidak ada markah pada turutan yang tertinggal.
- 5.1.18 Sekiranya salah satu perintah yang salah di atas kad undian tersebut tidak dapat diselesaikan, Ketua Platun diberi **3 kali** peluang melakukan perintah yang sama dengan membawa platun berpatah balik ke belakang ke tempat yang sepatutnya perintah tersebut diselesaikan.
- 5.1.19 Sekiranya tidak dapat melakukan perintah tersebut diselesaikan sebanyak 3 kali, maka Ketua Pengadil/ Pengadil hendaklah mengambil alih pergerakan yang tidak dapat diselesaikan untuk nombor undian yang seterusnya.

6. FORMAT PERTANDINGAN

- 6.1 Apabila diumumkan oleh Ketua Pengadil/ Pengadil untuk masuk ke padang kawad, Ketua Platun hendaklah membawa masuk platun ke dalam padang kawad dengan langkah cepat jalan.
- 6.2 Ketua Platun hendaklah memastikan berhentikan platun di tengah-tengah padang kawad atau berhadapan dengan tempat duduk Ketua Pengadil/ Pengadil.
- 6.3 Selepas memberhentikan platun di tengah-tengah padang kawad, Ketua Platun hendaklah memusing platun mengadap ke hadapan dengan perintah “Baris akan mengadap ke hadapan.....ke kanan/ kiri.....pusing”.
- 6.4 Setelah platun mengadap ke hadapan, Ketua Platun akan memberi perintah “Ke kanan.....lurus” dan “Pandang.....depan”.
- 6.5 Selesai sahaja platun pandang ke hadapan, Ketua Platun hendaklah berjalan dalam keadaan berlenggang ke tempat pengadil untuk melaporkan jumlah anggota di dalam barisan dan untuk meneruskan pertandingan kawad kaki. Sebagai contoh untuk melapor :-

Lakukan perbuatan hormat. (Lakukan perbuatan hormat terlebih dahulu baru bercakap/ salam).

Assalamualaikum/ Selamat Pagi/ Petang Tuan, anggota perbarisan dari Balai Bomba Dan Penyelamat.....Negeri.....seramai 13 orang siap untuk pertandingan kawad kaki, tuan.

Selepas dapat kebenaran dari Ketua Pengadil/ Pengadil untuk mengambil kad undian, Ketua Platun hendaklah melangkah 1 langkah ke hadapan (Perbuatan sebagai mana pergerakan “hormat selaku terima gaji”) dan membuat 3 cabutan kad dari 7 kad yang disediakan oleh Ketua Pengadil/ Pengadil.

Selepas mendapat 3 kad tersebut, Ketua Platun akan memaklumkan nombor kad undian kepada Ketua Pengadil/ Pengadil.

Selepas selesai, Ketua Platun melakukan pergerakan 1 langkah ke belakang.

Terima kasih tuan. (Ucapkan terima kasih terlebih dahulu dan baru melakukan tabik hormat).

Lakukan perbuatan hormat.

Ketua Platun pusing ke kanan dan berdiri **3 langkah disebelah Pengadil** dan mengadap ke arah platun.

- 6.6 Ketua Platun akan melakukan **“Paras Barisan”** kepada platun di dalam padang kawad (**Perintah** : “Yang tinggi ke kanan, rendah ke kiri dalam satu barisan.....paras”). Apabila mendapat perintah daripada Ketua Platun, anggota melakukan perbuatan keluar baris dan jadikan satu barisan yang memanjang. Disebelah kanan sekali hendaklah pegawai yang berpangkat Pegawai Bomba Kanan II (PBK II).

6.7 Ketua Platun membaca **“Khutbah Kawad”**.

Assalamualaikum/ Selamat pagi/ petang, pada pagi/ petang ini, saya akan akan mengawadkan skuad.

Penanda disebelah kanan siapa dia (pemandu kanan menjawab “saya PBK II....., tuan/ encik). Penanda disebelah kiri siapa dia (pemandu kiri menjawab, “saya PB....., tuan/ encik). Itu adalah barisan hadapan, barisan tengah, tengah juga. barisan belakang, belakang juga. Apa yang saya mahu, perintah saya yang betul hendaklah skuad buat dengan betul dan cergas. Perintah yang salah, jangan dibuat.

Peringatan !!!,

Apabila berjalan, skuad hendaklah pacakkan tumit, lenggangkan tangan ke hadapan sama paras dengan bahu dan juga ke belakang seberapa yang boleh. Faham itu skuad !!! (Anggota hendaklah menyahut “faham tuan/ encik. Sekiranya salah semasa kutbah kawad dibaca, anggota hendaklah mendinginkan diri).

6.8 Selepas selesai kutbah kawad dibaca, Ketua Platun terus menjalankan pertandingan kawad berpandukan **cabutan 3 kad** yang dipilih. Turutan tersebut hendaklah mengikut undian satu persatu.

6.9 Selesai sahaja cabutan ke tiga-tiga (3) kad tersebut, Ketua Platun hendaklah luruskan platun terlebih dahulu sebelum melaporkan kepada Ketua Pengadil/ Pengadil.

6.10 Ketua Platun hendaklah berjalan ke tempat Ketua Platun untuk melapor. Contoh cara melapor :-

Lakukan perbuatan hormat. (Lakukan perbuatan hormat terlebih dahulu baru bercakap/ salam).

Assalamualaikum/ Selamat Pagi/ Petang Tuan, anggota perbarisan dari Balai Bomba Dan Penyelamat.....Negeri.....seramai 13 orang telah selesai menjalankan pertandingan kawad kaki dan mohon menjalankan tugas-tugas lain, tuan.

Selepas dapat kebenaran dari Ketua Pengadil/ Pengadil untuk meletakkan kembali kad undian, Ketua Platun hendaklah melangkah 1 langkah ke hadapan (Perbuatan sebagai mana pergerakan “hormat selaku terima gaji”) dan menyerahkan ketiga-tiga kad cabutan tersebut.

Selepas selesai, Ketua Platun melakukan pergerakan 1 langkah ke belakang. Terima kasih tuan. (Ucapkan terima kasih terlebih dahulu dan baru melakukan tabik hormat).

Lakukan perbuatan hormat.

Ketua Platun pusing ke kanan dan berjalan menuju ke arah platun.

- 6.11 Ketua Platun akan mengambil tempat di hadapan platun dan menghadap ke arah Ketua Pengadil/ Pengadil. Jangan sesekali membelakangkan Ketua Pengadil/ Pengadil sebelum meninggalkan padang kawad.
- 6.12 Ketua Platun akan membawa platun tersebut untuk keluar meninggalkan Padang Kawad, Medan.

UNDIAN NO 1

PERINTAH DALAM MASA CEPAT DAN PERLAHAN JALAN

@	• BERGERAK KE KANAN BERTIGA-TIGA.....KE KANAN.....PUSING • DARI KIRI....CEPAT JALAN
1.	HORMAT SELAKU TERIMA GAJI
2.	TUKAR LANGKAH DALAM MASA BERJALAN
3.	JADIKAN SKUAD DI SEBELAH KANAN
4.	MAJU
5.	TUKAR LANGKAH PERLAHAN
6.	BERGERAK KE KANAN
7.	MENGHADAP KE BELAKANG
8.	TUKAR HALUAN KE KANAN
9.	MAJU
10.	MENGHADAP KE HADAPAN
@	BERHENTI

UNDIAN NO 2

PERINTAH DALAM MASA CEPAT DAN PERLAHAN JALAN

@	• BERGERAK KE KIRI BERTIGA-TIGA.....KE KIRI.....PUSING • DARI KANAN....CEPAT JALAN
1.	HORMAT KE HADAPAN
2.	TUKAR LANGKAH DALAM MASA BERJALAN
3.	JADIKAN SKUAD DI SEBELAH KIRI
4.	MAJU
5.	TUKAR LANGKAH PERLAHAN
6.	BERGERAK KE KIRI
7.	MENGHADAP KE BELAKANG
8.	TUKAR HALUAN KE KIRI
9.	MAJU
10.	MENGHADAP KE HADAPAN
@	BERHENTI

UNDIAN N0 3
PERINTAH DALAM MASA CEPAT DAN
PERLAHAN JALAN

@	DARI KANAN CEPAT JALAN
1.	HENTAK KAKI
2.	MAJU
3.	BERGERAK KE KANAN
4.	JADIKAN SKUAD DI SEBELAH KIRI
5.	MAJU
6.	TUKAR LANGKAH PERLAHAN
7.	MENGHADAP KE BELAKANG
8.	TUKAR HALUAN KE KIRI
9.	MAJU
10.	MENGHADAP KE HADAPAN
@	BERHENTI

UNDIAN NO 4
PERINTAH DALAM MASA CEPAT DAN
PERLAHAN JALAN

@	DARI KANAN CEPAT JALAN
1.	HORMAT KE HADAPAN
2.	TUKAR HALUAN KE KIRI
3.	MAJU
4.	MENGHADAP KE HADAPAN
5.	TUKAR LANGKAH PERLAHAN
6.	BERGERAK KE KIRI
7.	JADIKAN SKUAD DISEBELAH KIRI
8.	MAJU
9.	MENGHADAP KE HADAPAN
10.	TUKAR LANGKAH DALAM MASA BERJALAN
@	BERHENTI

UNDIAN NO 5

PERINTAH DALAM MASA CEPAT DAN PERLAHAN JALAN

@	• BERGERAK KE KANAN BERTIGA-TIGA.....KE KANAN.....PUSING • DARI KIRI....CEPAT JALAN
1.	HORMAT SELAKU TERIMA GAJI
2.	MENGHADAP KE BELAKANG
3.	TUKAR HALUAN KE KANAN
4.	MAJU
5.	TUKAR LANGKAH PERLAHAN
6.	AKAN BERGERAK KE KANAN
7.	MENGHADAP KE HADAPAN
8.	BERGERAK KE KANAN
9.	JADIKAN SKUAD DISEBELAH KANAN & HENTI
10.	MENGHADAP KE HADAPAN
@	BERHENTI

UNDIAN NO 6

PERINTAH DALAM MASA CEPAT DAN PERLAHAN JALAN

@	DARI KANAN CEPAT JALAN
1.	HORMAT KE KANAN
2.	MENGHADAP KE BELAKANG
3.	TUKAR HALUAN KE KANAN
4.	MAJU
5.	TUKAR LANGKAH PERLAHAN
6.	AKAN BERGERAK KE KANAN
7.	BERGERAK KE KANAN
8.	MENGHADAP KE HADAPAN
9.	TUKAR HALUAN KE KIRI
10.	MAJU
@	BERHENTI

UNDIAN NO 7

PERINTAH DALAM MASA CEPAT DAN PERLAHAN JALAN

@	• BERGERAK KE KIRI BERTIGA-TIGA.....KE KIRI.....PUSING. • DARI KANAN....CEPAT JALAN
1.	HORMAT KE KIRI
2.	JADIKAN SKUAD DI SEBELAH KIRI
3.	MAJU
4.	MENGHADAP KE HADAPAN
5.	TUKAR LANGKAH PERLAHAN
6.	BUKA BARISAN DAN TUTUP BARISAN
7.	MENGHADAP KE BELAKANG
8.	TUKAR HALUAN KE KIRI
9.	MAJU
10.	MENGHADAP KE HADAPAN
@	BERHENTI

BORANG SKIMA PEMARKAHAN PERTANDINGAN KAWAD KAKI

ACARA: PEMERIKSAAN PAKAIAN (KETUA PLATUN)

Nama Balai : Negeri:.....

MARKAH PENUH > 42

A. PERSEDIAAN	PENCAPAIAN		MARKAH
	1	3	
1. Uniform Biru			
2. Tanda Pangkat			
3. Beret			
4. Logo beret			
5. Tali pinggang biru			
6. Tanda nama			
7. Collar dot			
8. Shoulder title			
9. Lanyard			
10. Tanda perkhidmatan (Service bar)			
11. Lencana sedia menyelamatkan			
12. Butang baju			
13. Kasut potong			
14. Stoking hitam			
JUMLAH			
ULASAN :			

DISAHKAN OLEH PEGAWAI PEMERIKSA : _____
()

BORANG SKIMA PEMARKAHAN PERTANDINGAN KAWAD KAKI

ACARA: PEMERIKSAAN PAKAIAN (PLATUN)

Nama Balai : Negeri:.....

MARKAH PENUH > 168

B. PERSEDIAAN	PENCAPAIAN		MARKAH DIPEROLEHI PLATUN (A-B)
	MARKAH PENUH PLATUN (A)	MARKAH DITOLAK (B)	
1. Uniform Biru	12		
2. Tanda Pangkat	12		
3. Beret	12		
4. Logo beret	12		
5. Tali pinggang biru	12		
6. Tanda nama	12		
7. Collar dot	12		
8. Shoulder title	12		
9. Lanyard	12		
10. Tanda perkhidmatan (Service bar)	12		
11. Lencana sedia menyelamat	12		
12. Butang baju	12		
13. Kasut potong	12		
14. Stoking hitam	12		
JUMLAH			
ULASAN :			

DISAHKAN OLEH PEGAWAI PEMERIKSA : _____
()

BORANG SKIMA PEMARKAHAN PERTANDINGAN KAWAD KAKI

ACARA : KETUA PLATUN (MASUK MEDAN)

Nama Balai :

Negeri

Nombor Undian :

MARKAH PENUH > 9

A. MASUK MEDAN	PENCAPAIAN		MARKAH KESELURUHAN
	1	3	
1. Pergerakan masuk medan dan berhenti di tengah-tengah medan kawad.			
2. Ke kanan lurus			
3. Pandang hadapan			
JUMLAH			
ULASAN :			

MARKAH PENUH > 18

B. TATACARA MELAPOR	PENCAPAIAN		MARKAH KESELURUHAN
	1	3	
1. Berjalan berlenggang paras.			
2. Perbuatan hormat. (Sebelum)			
3. Tatacara melapor			
4. Perbuatan hormat. (Selepas)			
5. Berpusing.			
6. Berjalan balik ke platun dan berhenti (3 langkah di sebelah kanan Ketua Pengadil)			
JUMLAH			
ULASAN :			

DISAHKAN OLEH PEGAWAI PEMERIKSA : _____
()

BORANG SKIMA PEMARKAHAN PERTANDINGAN KAWAD KAKI

ACARA : PLATUN (MASUK MEDAN)

Nama Balai : Negeri
:

Nombor Undian :

MARKAH PENUH > 12

C. MASUK MEDAN	PENCAPAIAN		MARKAH KESELURUHAN
	1	3	
1. Pergerakan masuk medan dan berhenti di tengah-tengah medan kawad.			
2. Mengadap ke hadapan.			
3. Ke kanan lurus.			
4. Pandang hadapan.			
JUMLAH			
ULASAN :			

DISAHKAN OLEH PEGAWAI PEMERIKSA : _____
()

BORANG SKIMA PEMARKAHAN PERTANDINGAN KAWAD KAKI

ACARA : KETUA PLATUN (PARAS BARISAN DAN KHUTBAH KAWAD)

MARKAH PENUH > 9

D. PARAS BARISAN	PENCAPAIAN		MARKAH
	1	3	
1. Kelancaran bahasa			
2. Suara dan nada			
3. Ketepatan			
JUMLAH			
ULASAN :			

MARKAH PENUH > 9

E. KHUTBAH KAWAD	PENCAPAIAN		MARKAH
	1	3	
1. Kelancaran bahasa			
2. Suara dan nada			
3. Ketepatan			
JUMLAH			
ULASAN :			

DISAHKAN OLEH PEGAWAI PEMERIKSA : _____
()

BORANG SKIMA PEMARKAHAN PERTANDINGAN KAWAD KAKI

ACARA : NOMBOR KAD UNDIAN **(KAD PERTAMA)**

MARKAH PENUH > 45

F. PERINTAH CEPAT JALAN	BAHASA PERINTAH				KETEPATAN				HARAKAT				MARKAH
	0	1	2	3	0	1	2	3	0	1	2	3	
1. Perintah 1													
2. Perintah 2													
3. Perintah 3													
4. Perintah 4													
5. Perintah 5													
JUMLAH													
ULASAN :													

MARKAH PENUH > 45

G. PERINTAH CEPAT JALAN	BAHASA PERINTAH				KETEPATAN				HARAKAT				MARKAH
	0	1	2	3	0	1	2	3	0	1	2	3	
1. Perintah 1													
2. Perintah 2													
3. Perintah 3													
4. Perintah 4													
5. Perintah 5													
JUMLAH													
ULASAN :													

DISAHKAN OLEH PEGAWAI PEMERIKSA : _____
()

BORANG SKIMA PEMARKAHAN PERTANDINGAN KAWAD KAKI

ACARA : NOMBOR KAD UNDIAN **(KAD KEDUA)**

MARKAH PENUH > 45

H. PERINTAH CEPAT JALAN	BAHASA PERINTAH				KETEPATAN				HARAKAT				MARKAH
	0	1	2	3	0	1	2	3	0	1	2	3	
1. Perintah 1													
2. Perintah 2													
3. Perintah 3													
4. Perintah 4													
5. Perintah 5													
JUMLAH													
ULASAN :													

MARKAH PENUH > 45

I. PERINTAH CEPAT JALAN	BAHASA PERINTAH				KETEPATAN				HARAKAT				MARKAH
	0	1	2	3	0	1	2	3	0	1	2	3	
1. Perintah 1													
2. Perintah 2													
3. Perintah 3													
4. Perintah 4													
5. Perintah 5													
JUMLAH													
ULASAN :													

DISAHKAN OLEH PEGAWAI PEMERIKSA : _____
()

BORANG SKIMA PEMARKAHAN PERTANDINGAN KAWAD KAKI

ACARA : NOMBOR KAD UNDIAN **(KAD KETIGA)**

MARKAH PENUH > 45

J. PERINTAH CEPAT JALAN	BAHASA PERINTAH				KETEPATAN				HARAKAT				MARKAH
	0	1	2	3	0	1	2	3	0	1	2	3	
1. Perintah 1													
2. Perintah 2													
3. Perintah 3													
4. Perintah 4													
5. Perintah 5													
JUMLAH													
ULASAN :													

MARKAH PENUH > 45

K. PERINTAH CEPAT JALAN	BAHASA PERINTAH				KETEPATAN				HARAKAT				MARKAH
	0	1	2	3	0	1	2	3	0	1	2	3	
1. Perintah 1													
2. Perintah 2													
3. Perintah 3													
4. Perintah 4													
5. Perintah 5													
JUMLAH													
ULASAN :													

DISAHKAN OLEH PEGAWAI PEMERIKSA : _____
()

BORANG SKIMA PEMARKAHAN PERTANDINGAN KAWAD KAKI

ACARA : PLATUN (KAD PERTAMA)

Nama Balai :

Negeri :

Nombor Undian :

MARKAH PENUH > 45

A. PERINTAH CEPAT JALAN	KESERAGAMAN DALAM PERLAHAN JALAN				KESERAGAMAN KAKI				JARAK LANGKAH BERJALAN				MARKAH
	0	1	2	3	0	1	2	3	0	1	2	3	
1. Perintah 1													
2. Perintah 2													
3. Perintah 3													
4. Perintah 4													
5. Perintah 5													
JUMLAH													
ULASAN :													

MARKAH PENUH > 45

B. PERINTAH PERLAHAN JALAN	KESERAGAMAN DALAM PERLAHAN JALAN				KESERAGAMAN KAKI				JARAK LANGKAH BERJALAN				MARKAH
	0	1	2	3	0	1	2	3	0	1	2	3	
1. Perintah 1													
2. Perintah 2													
3. Perintah 3													
4. Perintah 4													
5. Perintah 5													
JUMLAH													
ULASAN :													

DISAHKAN OLEH PEGAWAI PEMERIKSA : _____
()

BORANG SKIMA PEMARKAHAN PERTANDINGAN KAWAD KAKI

ACARA : PLATUN (KAD KEDUA)

MARKAH PENUH > 45

C. PERINTAH CEPAT JALAN	KESERAGAMAN DALAM PERLAHAN JALAN				KESERAGAMAN KAKI				JARAK LANGKAH BERJALAN				MARKAH
	0	1	2	3	0	1	2	3	0	1	2	3	
1. Perintah 1													
2. Perintah 2													
3. Perintah 3													
4. Perintah 4													
5. Perintah 5													
JUMLAH													
ULASAN :													

MARKAH PENUH > 45

D. PERINTAH PERLAHAN JALAN	KESERAGAMAN DALAM PERLAHAN JALAN				KESERAGAMAN KAKI				JARAK LANGKAH BERJALAN				MARKAH
	0	1	2	3	0	1	2	3	0	1	2	3	
1. Perintah 1													
2. Perintah 2													
3. Perintah 3													
4. Perintah 4													
5. Perintah 5													
JUMLAH													
ULASAN :													

DISAHKAN OLEH PEGAWAI PEMERIKSA : _____
()

BORANG SKIMA PEMARKAHAN PERTANDINGAN KAWAD KAKI

ACARA : PLATUN (KAD KETIGA)

MARKAH PENUH > 45

E. PERINTAH CEPAT JALAN	KESERAGAMAN DALAM PERLAHAN JALAN				KESERAGAMAN KAKI				JARAK LANGKAH BERJALAN				MARKAH
	0	1	2	3	0	1	2	3	0	1	2	3	
1. Perintah 1													
2. Perintah 2													
3. Perintah 3													
4. Perintah 4													
5. Perintah 5													
JUMLAH													
ULASAN :													

MARKAH PENUH > 45

F. PERINTAH PERLAHAN JALAN	KESERAGAMAN DALAM PERLAHAN JALAN				KESERAGAMAN KAKI				JARAK LANGKAH BERJALAN				MARKAH
	0	1	2	3	0	1	2	3	0	1	2	3	
1. Perintah 1													
2. Perintah 2													
3. Perintah 3													
4. Perintah 4													
5. Perintah 5													
JUMLAH													
ULASAN :													

DISAHKAN OLEH PEGAWAI PEMERIKSA : _____
()

BORANG SKIMA PEMARKAHAN PERTANDINGAN KAWAD KAKI

ACARA : PENALTI (KESELURUHAN)

Nama Balai :

Negeri :

MARKAH PENALTI

PENALTI	MASA PENALTI	TANDA SEKIRANYA ADA	MARKAH
1. Melebihi masa yang ditetapkan lebih dari 20 minit.	15 minit		
2. Kurang dari 13 orang peserta yang sedang bertanding.	10 minit		
3. Terjatuh/ tertanggal Aksesori semasa berkawad.	5 minit/ aksesori		
4. Melanggar atau keluar kawasan/ sempadan.	10 minit		
5. Kurang dari 13 orang peserta sebelum bertanding.	BATAL		
6. Menggunakan anggota dari balai yang lain.	BATAL		
JUMLAH			

DISAHKAN OLEH PEGAWAI PEMERIKSA : _____
()

BORANG PEMARKAHAN PERTANDINGAN KAWAD KAKI

ACARA : KAWAD KAKI

BALAI :

NEGERI:

MARKAH :-

MARKAH KETUA PLATUN :

MARKAH PLATUN :

MARKAH PENALTI :

MARKAH BERSIH KESELURUHAN :

PENGESAHAN KETUA PENGADIL : _____
()

GAMBARAJAH

